Soal disusun dengan tingkat kesulitan bervariasi, mulai dari pemahaman dasar, penerapan, hingga analisis. Materi mencakup berpikir komputasional, sistem komputer, jaringan komputer dan internet, analisis data, algoritma dan pemrograman, serta dampak sosial informatika.

A. Soal Pilihan Ganda

1. Berpikir komputasional merupakan cara menyelesaikan masalah dengan menggunakan pendekatan ....

A. Menghafalkan seluruh informasi
B. Logis, sistematis, dan terstruktur
C. Mengandalkan perkiraan
D. Menghindari penggunaan teknologi

2. Proses memecah masalah yang kompleks menjadi bagian-bagian kecil disebut ....

A. Abstraksi
B. Algoritma
C. Dekomposisi
D. Simulasi

3. Dalam berpikir komputasional, kegiatan menemukan kesamaan dari beberapa permasalahan disebut ....

A. Pengenalan pola
B. Dekomposisi

C. Pengkodean
D. Evaluasi

4. Abstraksi adalah proses ....

A. Mengumpulkan semua informasi tanpa memilih
B. Menghilangkan informasi yang tidak relevan dan mengambil hal penting
C. Membagi masalah menjadi beberapa bagian
D. Menjalankan program komputer

5. Urutan langkah-langkah logis untuk menyelesaikan suatu masalah disebut ....

A. Database
B. Hardware
C. Algoritma
D. Jaringan

6. Perangkat komputer yang berfungsi sebagai pusat pemrosesan data adalah ....

A. Monitor
B. CPU
C. Keyboard
D. Printer

7. Komponen komputer yang berfungsi menyimpan data sementara saat komputer bekerja adalah ....

A. ROM
B. Hard disk
C. RAM
D. Flashdisk

8. Berikut ini yang termasuk perangkat penyimpanan permanen adalah ....

A. RAM
B. Register
C. Cache
D. SSD

9. Perangkat lunak yang berfungsi mengatur seluruh aktivitas perangkat keras dan perangkat lunak komputer disebut ....

A. Sistem operasi
B. Browser
C. Aplikasi pengolah kata
D. Antivirus

10. Contoh sistem operasi komputer adalah ....

A. Microsoft Word
B. Google Chrome
C. Windows 11
D. CorelDRAW

11. Perangkat keras yang digunakan untuk memasukkan teks dan angka ke komputer adalah ....

A. Monitor
B. Keyboard
C. Speaker
D. Proyektor

12. Perangkat yang berfungsi menampilkan hasil pengolahan data dalam bentuk visual adalah ....

A. Mouse
B. Scanner
C. Mikrofon
D. Monitor

13. Jaringan komputer yang menghubungkan beberapa komputer dalam area terbatas seperti laboratorium sekolah disebut ....

A. LAN
B. MAN
C. WAN
D. Internet

14. Jaringan komputer yang mencakup wilayah geografis sangat luas disebut ....

A. PAN
B. LAN

C. WAN
D. Bluetooth

15. Perangkat jaringan yang berfungsi menghubungkan beberapa jaringan komputer dan menentukan jalur pengiriman data adalah ....

A. Keyboard
B. Router
C. Scanner
D. Printer

16. Perangkat yang digunakan untuk menghubungkan komputer ke jaringan internet melalui jaringan penyedia layanan adalah ....

A. Speaker
B. Webcam
C. Joystick
D. Modem

17. Internet merupakan ....

A. Jaringan komputer global yang saling terhubung
B. Program untuk mengetik dokumen
C. Perangkat penyimpanan data
D. Sistem operasi komputer

18. Aplikasi yang digunakan untuk mengakses halaman web disebut ....

A. Spreadsheet
B. Browser
C. Database
D. Compiler

19. Berikut yang merupakan contoh browser adalah ....

A. Microsoft Excel
B. Adobe Photoshop
C. Google Chrome
D. Microsoft PowerPoint

20. Alamat unik yang digunakan untuk mengidentifikasi perangkat dalam jaringan komputer disebut ....

A. HTML
B. URL
C. HTTP
D. IP Address

21. Kegiatan mengumpulkan, mengolah, dan menyajikan informasi agar mudah dipahami disebut ....

A. Analisis data
B. Instalasi program
C. Perakitan komputer
D. Penghapusan data

22. Aplikasi yang biasa digunakan untuk mengolah data dalam bentuk tabel dan angka adalah ....

A. Paint
B. Microsoft Excel
C. Notepad
D. VLC Media Player

23. Dalam aplikasi spreadsheet, pertemuan antara baris dan kolom disebut ....

A. Workbook
B. Worksheet
C. Sel (Cell)
D. Range

24. Rumus spreadsheet untuk menjumlahkan sekumpulan angka adalah ....

A. AVERAGE
B. MAX
C. MIN
D. SUM

25. Fungsi AVERAGE dalam spreadsheet digunakan untuk ....

A. Menghitung nilai rata-rata
B. Mencari nilai terbesar
C. Mencari nilai terkecil
D. Menghitung jumlah teks

26. Penyajian data dalam bentuk diagram batang bertujuan untuk ....

A. Menghapus data
B. Mempermudah perbandingan data
C. Menyembunyikan informasi
D. Mengubah data menjadi program

27. Diagram yang paling tepat untuk menunjukkan persentase bagian terhadap keseluruhan adalah ....

A. Diagram garis
B. Diagram batang
C. Diagram lingkaran
D. Diagram alir

28. Dalam pemrograman, variabel digunakan untuk ....

A. Menghapus program
B. Mengganti perangkat keras
C. Menjalankan komputer tanpa sistem operasi
D. Menyimpan nilai atau data

29. Struktur algoritma yang menjalankan perintah secara berurutan disebut ....

A. Sekuensial
B. Percabangan
C. Perulangan
D. Pengacakan

30. Struktur percabangan dalam pemrograman digunakan untuk ....

A. Menyimpan file
B. Menentukan tindakan berdasarkan kondisi
C. Mematikan komputer
D. Menghapus seluruh data

31. Perintah IF dalam pemrograman berfungsi untuk ....

A. Mengulang perintah tanpa batas
B. Menampilkan gambar
C. Memeriksa kondisi tertentu
D. Menyimpan dokumen

32. Struktur perulangan dalam pemrograman disebut juga ....

A. Input
B. Output
C. Selection
D. Looping

33. Kesalahan dalam program yang menyebabkan program tidak berjalan sesuai harapan disebut ....

A. Bug
B. Browser
C. Folder
D. File

34. Proses mencari dan memperbaiki kesalahan pada program disebut ....

A. Browsing
B. Debugging
C. Downloading
D. Formatting

35. Simbol belah ketupat pada flowchart digunakan untuk menunjukkan ....

A. Proses
B. Mulai atau selesai
C. Keputusan atau percabangan
D. Arah aliran

36. Berikut ini yang merupakan contoh perilaku bijak dalam menggunakan internet adalah ....

A. Menyebarkan berita tanpa memeriksa kebenarannya
B. Membagikan kata sandi kepada teman
C. Mengunggah data pribadi orang lain tanpa izin
D. Memeriksa kebenaran informasi sebelum membagikannya

37. Tindakan menghina, mengancam, atau mempermalukan orang lain melalui media digital disebut ....

A. Cyberbullying
B. Browsing
C. Downloading
D. Streaming

38. Salah satu cara menjaga keamanan akun digital adalah ....

A. Menggunakan tanggal lahir sebagai kata sandi
B. Menggunakan kata sandi yang kuat dan unik
C. Membagikan kata sandi kepada orang lain
D. Menggunakan satu kata sandi untuk semua akun

39. Berita palsu yang sengaja disebarkan untuk menyesatkan masyarakat disebut ....

A. Fakta
B. Opini
C. Hoaks
D. Data

40. Sikap yang tepat ketika menerima pesan mencurigakan berisi tautan hadiah adalah ....

A. Langsung mengeklik tautan tersebut
B. Mengirimkan data pribadi
C. Meneruskan pesan kepada semua teman
D. Memeriksa sumber pesan dan tidak mengeklik tautan sembarangan